

S
T
A
T
O

Quando il programmatore viene connesso al sistema, il display indicherà in base alle partite giocate fino a quel punto, la differenza tra il target impostato e i premi vinti.

STATO SISTEMA
TARGET PREMI: 23

STATO SISTEMA
PREMI VINTI: 23

STATO SISTEMA
calibrato

Messaggio visualizzato quando il sistema ha calibrato

S
I
S
T
E
M
A

C
O
N
T
A
T
O
R
I

Premendo il pulsante METERS si visualizzeranno i 5 menu seguenti.

cont total i in
03287

Contatori totali partite giocate

cont total i out
0131

Contatori totali premi vinti

cont parzial in
802

Contatori parziali partite giocate

cont parzial out
56

Contatori parziali premi vinti

azzerà parziali i
premi insieme

S
E
T
U
P

Premendo il pulsante "setup" si visualizzeranno i 5 menu seguenti.

partite per premio
< 25 >

Impostare quante partite bisogna giocare per vincere mediamente un premio.

suspance
< [bar chart] >

Variabile della suspance che si vuole dare al giocatore ???

CALIBRA PREMIO
PREMI INSIEME

Operazione da effettuare quando le caratteristiche del premio inserito sono differenti da quello precedentemente impostato. Il sistema automaticamente rileverà le caratteristiche del nuovo premio velocizzando il processo di acquisizione dati del sistema che si adatterà al nuovo premio e al nuovo target impostato.

TEST PINZA
< min max >

Permette di effettuare il test del settaggio della pinza
Min = la pinza deve stringere il premio con la forza appena necessaria a non farlo cadere
Max = forza massima della pinza

TEST SENSORI x 1 2 3 4
0 [bar chart]

Le barre indicano il livello di lettura dei sensori la x indica guasto al sensore.

Assenza della barra indica assenza o debolezza di segnale
Lo 0 sotto la x indicherà quale dei 4 sensori è guasto.

Può essere usato per testare la misura del premio o dell'imballaggio.

M
E
S
S
A
G
G
I
D
I

STATO DEL SISTEMA
GUASTO

! ATTENZIONE !
GUASTO SENSORI

! ATTENZIONE !
SENSORI SCOLLEG

Messaggi di allarme visualizzati quando i sensori sono guasti o non leggono La gru continuerà a giocare senza permettere alcuna vincita. Il display alternerà il messaggio di errore con lo stato del sistema

A
L
L
A
R
M
E

I
N
S
T
A
L
L
A
Z
I
O
N
E

INSTALLAZIONE DEL SISTEMA

PER ACCEDERE AL MENÙ INSTALLAZIONE POSIZIONARSI SULLA SCHERMATA STATO DEL SISTEMA E TENERE PREMUTO IL PULSANTE SET UP PER 3 SECONDI

menu install

Il menù installazione permette di aggiustare le impostazioni del sistema, viene usato solo quando viene sostituito il carrello della pinza o quando si installa un nuovo kit THE WON

minimo pinza
< 30% >

Livello richiesto per permettere alla pinza di chiudersi appena (premere pulsante METERS per testarlo)

pulsazioni pinza
< [bar chart] >

Permette di settare le pulsazioni della pinza dalla presa del premio in poi.

Deve essere impostato il più alto possibile senza che sia visibile ad occhio la vibrazione della pinza.

minimo sensori
< 2 >

Imposta il minimo dei sensori che devono essere interrotti per la registrazione di una vincita. Questa regolazione è importante perché il polistirolo messo nelle gru se cade non verrà registrato come premio dal sistema.

- 1 Per piccoli Peluches 10 CM
- 2 Per Peluches medi 20/25 CM
- 3 Per Peluches grandi misura 5 e Palloni

gioca e vinci
off on

Permette di impostare la gru come distributore automatico :
Permette di prendere un premio per ogni partita.



OPERAZIONI PRINCIPALI

THE WON è un processore intelligente autoregolante completamente automatico che non richiede continue regolazioni e programmazioni da parte dell'operatore. Una volta impostato, **THE WON** si autoregolerà da solo in base alla calibratura impostata dall'operatore. Manterrà sempre un equilibrio tra l'incasso effettuato e i premi vinti. Darà sempre soddisfazione e intrattenimento al giocatore che avrà la sensazione di essere stato molto vicino alla vincita del premio.

Il sistema di controllo delle vincite è molto simile ai motori di pagamento delle slot machines controllando la % complessiva del pagamento che sarà distribuita casualmente. Il successo del prodotto è quello di dare una chance ad ogni giocatore.

THE WON può mantenere il bilanciamento tra le vincite e le giocate conoscendo esattamente quanti premi sono stati vinti, perchè i sensori di cui è dotato sono sempre attivi.

Se i sensori si dovessero guastare **THE WON** continuerà tranquillamente a funzionare, ma in modalità allarme riducendo la forza della presa, evitando così di non perdere l'incasso, ma allo stesso tempo non rischiare di andare in perdita per l'eccessiva vincita di premi.

- **Processore intelligente e autoregolante.**
- **Calcolo automatico della forza della presa concedendo il massimo della suspense.**
- **Incrementa le partite dei giocatori che inseguiranno la vincita.**
- **Facile settaggio senza perdite di tempo.**
- **Controllo delle percentuali di vincita simile ai motori di pagamento delle slot machines.**
- **Regolazione automatica al cambio del peso e dimensioni del premio**
- **Modalità allarme in caso di guasti ai sensori, la gru continuerà a giocare.**
- **Autoprotezione, difetti della pinza o falsi contatti non danneggeranno il processore.**
- **Facile uso del programmatore manuale.**
- **Contatori totali e parziali in e out.**

PROGRAMMATORE MANUALE

Quando viene connesso al sistema permette di accedere ai settaggi di ciascuna macchina.

Il numero di partite per premio può essere adattato alle richieste dell'operatore. Contatori e menu di test sono disponibili per monitorare le operazioni di **THE WON**. Per maggiori informazioni leggi la guida rapida.

SCHEDA MADRE

Il led rosso indica i seguenti stati del sistema:
Sempre acceso = funzionamento regolare
Lampeggio lento = sensori non collegati
Lampeggio veloce = sensori guasti

SENSORI

I sensori contano i premi che sono stati vinti è importantissimo che il sistema conti precisamente i premi vinti, diversamente il processore autoregolante non sarebbe in grado di eseguire correttamente i calcoli. Se si dovessero guastare i sensori il sistema fa lampeggiare il led dei sensori, e la pinza si chiuderà 4 volte alla fine di ogni partita. Il sistema inoltre farà chiudere per 30 volte la pinza all'accensione della macchina se si verifica un malfunzionamento dei sensori, sarà quindi impossibile non accorgersene.

Led spento = sensori scollegati
Led acceso = funzionamento normale
Led lampeggiante = errore dei sensori
Chiusura ritmica della pinza = errore dei sensori

INCERTEZZE

D: la pinza si chiude 4 volte dopo ogni partita o 30 volte quando si accede la macchina ?

R: malfunzionamento dei sensori, inserire il programmatore manuale e fare il test dei sensori

D: cosa succede se i sensori sono guasti ?

R: il sistema continuerà a far giocare la macchina evitando di perdere l'incasso ma allo stesso tempo lavorerà con una presa ridotta fino a quando il problema non verrà risolto la % di pagamento sarà momentaneamente ridotta e casualmente verrà data il 100% di forza alla pinza.

D: ho cambiato i premi con altri di peso differente e sono stati vinti diversi premi di seguito è normale?

R: sì il sistema si autocalibrerà, ma per fare questo ha bisogno di fare vincere dei premi. Il tempo di calibrazione può essere ridotto effettuando l'operazione di "**calibra premio**" dal programmatore manuale. Se il sistema ha pagato più del dovuto esso si autobilancerà senza alterare drasticamente il sistema di gioco.