

CASINO ROULETTE



Il nuovo fantastico flipper
con un nuovo gioco
che integra il brivido
e il fascino della roulette
con il divertimento
del classico gioco del flipper!



MADE IN ITALY

Art. 040 **CASINO** **ROULETTE**

Peso: 39 Kg

Larghezza: 41 cm

Lunghezza: 86 cm

Altezza: 176 cm

Capacità: per Ø 32 pz 2000

FROG
AMUSEMENT

Lucan's
DISTRIBUZIONI

KINETIC MACHINE

Il Flipper Casino Roulette è stato progettato per essere una macchina polivalente, cioè per essere utilizzata in diverse modalità (come sotto descritte).

Per questo ha l'opportunità di essere utilizzato in conformità alla sua destinazione, oppure adattato alle normative dei diversi paesi. La macchina, inoltre, attira un bacino d'utenza di età differenti, dai bambini agli adulti, così facendo avremo un incasso superiore alla media. Le modalità sono così definite :

- 1) GIOCA, RIGIOCA E DIVERITI / PLAY, REPLAY AND ENJOY**
- 2) GIOCA, RIGIOCA E DIVERITI + PALLINA (Ø da 16 mm a 55 mm)**
PLAY, REPLAY AND ENJOY + BALL (Ø from 16 mm to 55 mm)
- 3) VINCI SEMPRE / WIN EVERY TIME**
- 4) VINCI SEMPRE + PALLINA (dal Ø da 16 mm a 55 mm)**
WIN EVERY TIME + ball (Ø from 16 mm to 55 mm)
- 5) VINCI O PERDI / WIN OR LOSE**
- 6) VINCI O PERDI + ball (Ø da 16 mm a 55 mm)**
WIN OR LOSE + ball (Ø from 16 mm to 55 mm)

1) GIOCA, RIGIOCA E DIVERITI PLAY, REPLAY AND ENJOY

In questa prima tipologia il gioco è esattamente quello del flipper; si svolge come segue :

- a) Introduzione di una moneta nella gettoniera (rif. n° 16).
- b) Uscita di 3 palline che si posizioneranno sul GATE (USCITA) (rif. n° 4).
- c) Spingendo il pulsante (rif. n° 11) si fa entrare una pallina per volta nella corsia di lancio.
- d) Tirando l'asta (rif. n° 12) si fa entrare nel piano di gioco la pallina.
- e) Spingendo i pulsanti laterali (rif. n° 13 e 14) si azionano i "Flippers" per spingere la pallina verso i vari obiettivi.
- f) Obiettivo 1: questo obiettivo, detto Special, può essere spinto in più fasi, e ogni fase rappresenta un punteggio. Al raggiungimento dello Special si illuminerà il piano gioco e verrà emesso un suono!
- g) Obiettivo 2: questo obiettivo è portare la pallina nella buca di rigioco facendo ruotare la roulette, la quale, rappresenta una difficoltà per il raggiungimento dell'obiettivo. Facendo entrare la pallina nella buca (rif. n° 1) la pallina verrà riportata nel Gate (uscita) e tramite il pulsante (rif. n° 11) si fa entrare nuovamente la pallina nella corsia di lancio e per questo può essere rigiocata.
- h) Tutto questo sempre che il giocatore sia abile e non faccia entrare la pallina nel mezzo dei Flippers (rif. n° 8) o nel canale di sinistra dove la pallina andrà persa (rif. n° 7).
- i) Dopo la perdita delle 3 palline la partita sarà terminata GAME OVER.
- j) Nella tipologia di gioco sopra menzionata, il recipiente delle palline (rif. n° 15) sarà riempito con sole palline magiche diametro 32 mm, la capienza è di circa 2.000 palline.

Per lo stato Italiano questa versione o modalità di gioco viene considerata come GIOCO MECCANICO (AM3), accettata da molti uffici dei monopoli di stato per il contingentamento.

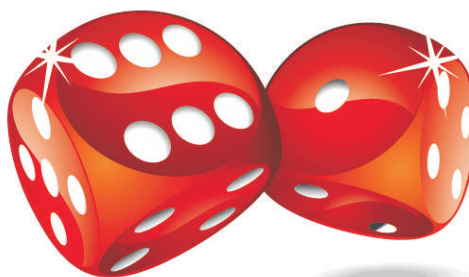
2) GIOCA, RIGIOCA E DIVERITI + PALLINA PLAY, REPLAY AND ENJOY + BALL

- a) In questa tipologia il gioco è esattamente uguale al precedente. La differenza sostanziale è il fatto che viene erogata una pallina come prodotto primario (la pallina può essere in vari diametri, da 16 mm a 55 mm, dalle gomme da masticare (chewingum) dei vari diametri, alle palle magiche dei vari diametri a palline con sorpresa dei vari diametri. Certo è che, se avete delle palline non utilizzabili nei distributori di palline convenzionali, in quanto ormai palline obsolete, con questo flipper avrete il modo di poter vuotare i vostri magazzini!
- b) Come la modalità precedente introducendo una moneta sulla gettoniera (rif. n° 16).
- c) Uscita di 3 palline che si posizioneranno sul GATE (USCITA) (rif. n° 4).
- d) Nello stesso momento in cui le 3 palline si posizioneranno sul GATE, verrà erogata una pallina nel GIROLINO (rif. n° 16).

Per lo stato Italiano questa versione o modalità di gioco viene considerata come DISTRIBUTORE MECCANICO CON ANNESSO GIOCO.



CASINO ROULETTE



3) VINCI SEMPRE / WIN EVERY TIME

In questa terza tipologia il gioco è esattamente il gioco del flipper, che si svolge come segue :

- k) Introduzione di una moneta sulla gettoniera (rif. n° 16).
- l) Uscita di 1 pallina che si posizionerà sul GATE (USCITA) (rif. n° 4).
- m) Spingendo il pulsante (rif. n° 11) si fa entrare la pallina nella corsia di lancio .
- n) Tirando l'asta (rif. n° 12) si fa entrare nel piano di gioco la pallina.
- o) Spingendo i pulsanti laterali (rif. n° 13 e 14) si azionano i "Flippers" per spingere la pallina verso i vari obiettivi.
- p) Obiettivo 1: l'obiettivo primario è quello di fare uscire la pallina in modo da prenderla in mano e giocarci.
- q) Obiettivo 2: questo obiettivo, detto Special, può essere spinto in più fasi, e ogni fase rappresenta un punteggio. Al raggiungimento dello Special si illuminerà il piano gioco e verrà emesso un suono!
- r) Obiettivo 3: questo obiettivo è portare la pallina nella buca di rigioco facendo ruotare la roulette. Questa rappresenta una difficoltà per il raggiungimento dell'obiettivo. Facendo entrare la pallina nella buca (rif. n° 1) la pallina verrà riportata nel Gate (uscita) e tramite il pulsante (rif. n° 11) si fa entrare nuovamente la pallina nella corsia di lancio e per questo può essere rigiocata.
- s) La differenza sostanziale di questa versione, rispetto alle altre, è proprio il fatto di non perdere mai la pallina, ma di poterla giocare e averla come premio sempre, facendola entrare nella buca di vincita (rif. n° 2).t) In questo caso, sia nel mezzo dei Flippers (rif. n° 8), che nel canale di sinistra (rif. n° 7), verranno chiusi dei fori per fare in modo che la pallina non possa mai essere persa ma solo vinta.
- u) Nella tipologia di gioco sopra menzionata, il recipiente delle palline (rif. n° 15) sarà riempito con sole palline magiche diametro 32 mm; la capienza è di circa 2.000 palline.

Per lo stato Italiano questa versione o modalità di gioco viene considerata come DISTRIBUTORE MECCANICO.

4) VINCI SEMPRE + PALLINA WIN EVERY TIME + BALL

- e) In questa quarta tipologia di gioco è esattamente uguale al precedente. La differenza sostanziale è il fatto che viene erogata una pallina come prodotto primario (la pallina può essere in vari diametri, da 16 mm a 55 mm, dalle gomme da masticare (chewingum) dei vari diametri, alle palle magiche dei vari diametri a palline con sorpresa dei vari diametri. Certo è che, se avete delle palline non utilizzabili nei distributori di palline convenzionali, in quanto oramai palline obsolete, con questo flipper avrete il modo di poter vuotare i vostri magazzini!

Per lo stato Italiano questa versione o modalità di gioco viene considerata come DISTRIBUTORE MECCANICO.

CI O PERDI / WIN OR LOSE

2 - 1000	Ø 50 - 300
----------	------------

**RECIPIENTE DIVISO
SEPARATED CONTAINER**

e si svolge come segue :

ancio.

RECIPIENTE UNICO
SINGLE CONTAINER

Ø 32 - 1000

Ø 50 - 300

RECIPIENTE DIVISO
SEPARATED CONTAINER

In questa quinta tipologia il gioco è esattamente il gioco del flipper, il quale si svolge come segue :

- v) Introduzione di una moneta sulla gettoniera (rif. n° 16).
- w) Uscita di 1 pallina che si posizionerà sul GATE (USCITA) (rif. n° 4)
- x) Spingendo il pulsante (rif. n° 11) si fa entrare la pallina nella corsia di lancio.
- y) Tirando l'asta (rif. n° 12) si fa entrare nel piano di gioco la pallina.
- z) Spingendo i pulsanti laterali (rif. n° 13 e 14) si azionano i "Flippers" per spingere la pallina verso i vari obiettivi.
- aa) Obiettivo 1: l'obiettivo primario è quello di fare uscire la pallina in modo da prenderla in mano e giocarci.
- bb) Obiettivo 2: questo obiettivo, detto Special, può essere spinto in più fasi, e ogni fase rappresenta un punteggio.
Al raggiungimento dello Special si illuminerà il piano gioco e verrà emesso un suono!
- cc) Obiettivo 3: questo obiettivo è portare la pallina nella buca di rigioco facendo ruotare la roulette, la quale, rappresenta una difficoltà per il raggiungimento dell'obiettivo. Facendo entrare la pallina nella buca (rif. n° 1) la pallina verrà riportata nel Gate (uscita) e tramite il pulsante (rif. n° 11) si fa entrare nuovamente la pallina nella corsia di lancio e per questo può essere rigiocata.
- dd) Obiettivo 4 : questo obiettivo è di vincere la pallina che è nel piano di gioco, portando la pallina nella buca (rif. n° 17) facendo ruotare la roulette, la quale, rappresenta una difficoltà per il raggiungimento dell'obiettivo, una volta fatta entrare nella buca di vincita uscirà la pallina dal "GIROLINO" (rif. n° 16), avendo così la possibilità di ritirarla.
- ee) La differenza sostanziale di questa versione, rispetto alle altre, è proprio il fatto di poter vincere o perdere la pallina, ma di poterla giocare e averla come premio, facendola entrare nella buca di vincita (rif. n° 17).
- ff) La perdita della pallina avviene nel caso in cui la pallina entri nel mezzo dei flippers (rif. n° 8) e nel canale di sinistra (rif. n° 7).
- gg) Nella tipologia di gioco sopra menzionata, il recipiente delle palline (rif. n° 15) sarà riempito con sole palline magiche diametro 32 mm, la capienza è di circa 2.000 palline.

Per lo stato Italiano questa versione o modalità di gioco viene considerata come GIOCO MECCANICO (AM3). Viene inoltre accettata da molti uffici dei monopoli di stato per il contingentamento.

6) VINCI O PERDI + PALLINA WIN OR LOSE + BALL

- f) In questa sesta tipologia, il gioco è esattamente uguale al precedente. La differenza sostanziale è il fatto che viene erogata una pallina come prodotto primario (la pallina può essere in vari diametri, da 16 mm a 55 mm, dalle gomme da masticare (chewingum) dei vari diametri, alle palle magiche dei vari diametri, a palline con sorpresa dei vari diametri. Certo è che se avete delle palline non utilizzabili nei distributori di palline convenzionali, in quanto oramai palline obsolete, con questo flipper avrete il modo di poter vuotare i vostri magazzini!

Per lo stato Italiano questa versione o modalità di gioco viene considerata come **DISTRIBUTORE MECCANICO**.

